



# XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

**Регламент проведения турнира по фиджитал-спорту (дисциплина «Тактическая стрельба») в рамках XIV Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего-2026».**

## **1. Общие положения.**

Настоящий Регламент определяет порядок проведения турнира по фиджитал-спорту (дисциплина «Тактическая стрельба») (далее – Турнир) и условия участия в Турнире в рамках XIV Международного молодежного промышленного форума «Инженеры будущего-2026» (далее – Форум).

## **2. Цели и задачи.**

### **2.1. Цель:**

Организация спортивного досуга участников Форума.

### **2.2. Задачи:**

- пропаганда здорового образа жизни, физической культуры и спорта;
- проведение турнира по фиджитал-спорту (дисциплина «Тактическая стрельба») среди участников Форума в рамках положения о рейтинговой оценке участников Форума.

## **3. Порядок участия в Турнире.**

**3.1. Количество: 8 команд.** В состав команды входят **5 человек** (3 мужчины и 2 женщины). Соревнования проводятся в 2 этапа: этап Digital (CS2), этап Physical (Лазертаг).

Дата проведения соревнований: **28.06.2026 г. – 01.07.2026 г.** (плей-офф, полуфиналы, финал и матч за 3-е место).

### **3.2. Условия участия:**

Участником мероприятия может стать только официальный участник Форума. Для этапа Этап Physical (лазертаг) необходимо:

- Использовать во время игры обувь с толстой подошвой и высоким голенищем/берцем;
- Использовать во время игры одежду из прочных и немарких тканей;
- Не иметь при себе в карманах мелких предметов, которые могут быть утеряны на полигоне
- Иметь с собой запасную одежду – Ваша одежда после игры может быть мокрой от пота или дождя.
- Очки могут быть опасны. Если возможно, пользуйтесь их пластиковыми разновидностями или линзами.



## XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

- Иногда игрокам приходится падать, либо в тактических целях присесть на колени. Для защиты кожи ног от ссадин и ушибов рекомендуется использовать грубые прочные брюки, наколенники и налокотники.

Всем желающим необходимо заполнить заявку (Приложение 1). **Заявки подаются 1 представителем от команды в Дирекцию Форума во время жеребьевки 24 июня 2026 г. до 12.00 (мск).**

**Итоговый состав команд рейтинговых мероприятий утверждается на площадке Форума по результатам жеребьевки. Заявка (Приложение 1) недействительна без результатов жеребьевки.**

Участникам разрешается дополнительно вносить изменения в составы команд в количестве не более 1-го человека в случае наступления обстоятельств непреодолимой силы (травма или болезнь участника, подтвержденная медицинским работником и т.д.) из списка запасных участников. Об изменениях в составах капитаны команд должны сообщить руководителю спортивной службы Форума до начала соревнований. Также участникам разрешается осуществить замену 1-го игрока в случае получения травмы участника по ходу матча (информация передается волонтеру и руководителю службы).

Перед началом игры вплоть до финала соревнований судьей/волонтером проверяется ФИО и ID участников в команде. При несовпадении информации команда не допускается до соревнований, либо продолжает участие, если капитаны команд подтвердят готовность играть друг против друга в неполных составах (участник вне списка к игре не допускается).

Если игры в разных видах спорта совпадают по времени, это не служит основанием для замены игроков в составе команды. Участники самостоятельно определяют приоритетный вид спорта.

### **4. Порядок проведения.**

#### **4.1. Характер и способ проведения соревнований:**

Соревнования командные. Всего 8 команд. Командные соревнования проводятся по системе с выбыванием проигравшей команды (плей-офф, полуфиналы, финал и матч за 3-е место).

**4.2. Регламент матча:** победитель матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме баллов, полученных за победные раунды на этапах Digital (CS2) и Physical (Лазертаг). В случае равенства баллов, победитель определяется путем проведения дополнительного 1-го раунда (независимо от того, на каком этапе команды заканчивают матч).

##### **4.2.1. Этап Digital (CS):**



## XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

Игры CS2 5v5 проходят в формате LAN на площадке «NEXT UP». Команда полным составом обязана заблаговременно прийти в клуб на место проведения турнира и подготовить свое игровое место.

Карты турнира 5v5:

de\_mirage;

de\_dust 2;

de\_inferno.

Матчи проходят в формате «Single elimination» (Bo1), Финал (Bo3). Если на месте проведения этапа возникла техническая проблема, то время ожидания может быть продлено.

Бан/выбор («Ban/Pick») карт этапа производится в CS2.

Правило первой блокировки карты за командой выбирается случайно.

Игра включает в себя до 13 раундов (на усмотрение организаторов). Время раунда – до 3 минут. За 1 победный раунд команде присуждается 1 балл. Максимальное количество баллов – 13.

#### 4.2.2. Этап Physical (лазертаг):

Матчи на данном этапе проводятся в соответствии правилами игры в лазертаг с учетом требований, установленных Техническими правилами. В составе каждой команды в матче принимают участие 5 (пять) участников.

Задача каждой команды в кратчайшие сроки захватить КТ. Контрольная точка настроена на режим «Удержание» (не более 3 минут). Побеждает та команда, чьим цветом по истечении установленного времени моргает контрольная точка. Игра включает в себя до 2 раундов (на усмотрение организаторов). Время раунда – до 3 минут. За 1 победный раунд команде присуждается 6,5 баллов. Максимальное количество баллов – 13.

Победитель матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме баллов, полученных за победные раунды на этапах Digital (CS2) и Physical (Лазертаг). В случае равенства баллов, победитель определяется путем проведения дополнительного 1-го раунда (независимо от того, на каком этапе команды заканчивают матч).

#### 4.3. Правила игры.

##### 4.3.1 Правила игры - Digital (CS2):

**Участники соревнования обязаны иметь действующий аккаунт игровой платформы Steam (Стим) для каждого игрока, без вас блокировки и др. ограничений, с заверренным обучением в игре CS2.**

Стартовый бюджет раундов Матча составляет 800 единиц игровой валюты; Дополнительные раунды проводятся по системе MR3; Стартовый бюджет дополнительных раундов Матча составляет 10 000 единиц игровой валюты.



## XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

При отключении участника от сервера возможно установить паузу до окончания раунда. Пауза будет установлена в начале следующего раунда матча.

В турнире можно использовать только стандартный облик персонажей. Жалобы по поводу облика принимаются в течение 5 первых раундов с приложенным скриншотом, если данные условия не соблюдены, матч продолжится без изменений.

Овертайм (дополнительный раунд):

Команды остаются за те же стороны, за которые играли по истечении основных раундов.

Если после окончания дополнительного раунда победитель в матче не выявлен – назначается второй дополнительный раунд.

Имя игрока (название команды) не должно содержать слова из ненормативной лексики, пропаганду расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.

Имя игрока (название команды) не может состоять из домена того или иного интернет-ресурса (например: [www.google.com](http://www.google.com) или [google.com](http://google.com)). Такие игроки/команды не будут допущены к участию.

Аватар игрока (аватар команды) не должен содержать изображения насилия, порнографические материалы или пропаганду расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.

### 4.3.2 Этап Physical (лазертаг):

Необходимо точно и беспрекословно выполнять все распоряжения судей;

О малейших признаках заболеваний, утомления и т.п. немедленно докладывать руководителю и судейской бригаде;

Строго соблюдать правила проведения Игры. Выходить на маршрут строго в той форме и с тем снаряжением, которое указано судьями. Перед началом выполнения задания проверить исправность снаряжения.

Ведомость ознакомления с инструктажем по мерам безопасности (Приложение № 3).

*Запрещено:*

- Запрещается выходить на игру в состоянии алкогольного, наркотического, любого другого опьянения (степень опьянения не играет роли).
- Выходить за пределы указанной на этот раунд игровой зоны.
- Закрывать (отключать, заляпывать, переворачивать, отрывать) датчики поражения).
- Пользоваться оружием после сигнала «Стоп-игра», а также до проведения инструктажа организаторами соревнований.



## XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

- Находиться в игровой зоне после «смерти». («Убили» – поднять над собой тагер (оружие) и вернуться на базу старта по краю игровой зоны наикратчайшим и логичным путем).
- Подавать любые знаки о местоположении противников после «смерти», в том числе и общаться по рации, сообщая информацию «живым» игрокам.
- Если по сценарию предусмотрено перемещение какого-либо предмета (флаг, артефакт, бомба и т.д.), запрещено продолжать с ним перемещаться после «смерти». («Убили» – положить предмет возле себя и вернуться на базу.)
- Не допускать физического контакта с другими участниками Игры («Ходить врукопашную»).
- Разведывать территорию после «смерти». (После «смерти» необходимо возвращаться на базу старта только по исходному, уже разведанному маршруту).
- Выходить на игру при наличии медицинских противопоказаний к высоким физическим и моральным нагрузкам. Игрок своим решением участвовать в игре подтверждает факт отсутствия у него данных противопоказаний и принимает на себя всю ответственность (снимает ответственность с организаторов) за вред, причиненный жизни и здоровью.
- Выходить на площадку с любым посторонним оружием: холодным, огнестрельным, пневматическим, колюще-режущими предметами.
- Исполнение акробатических этюдов, каскадерских трюков, в том числе перепрыгивание стен, выпрыгивание из окон, проползание по узким туннелям, торможение о стену и укрытия или попытки взобраться на нее, перепрыгивание канав, лазание на деревья т.п. Данный перечень не является исчерпывающим, игрок сам несет ответственность за травмы, полученные в результате совершения подобных действий. Организаторы не несут ответственности за вред здоровью, полученный игроком в результате неаккуратного поведения или несоблюдения правил игры.
- Подавать знаки или действия, оскорбляющие других игроков. Спорить с судьей: если Вы считаете, что судья вынес неверное решение, вы можете обсудите его с ним только после игры.
- Залезать в подвалы, на крыши и прочие места, непредназначенные для игры (огороженные сигнальной лентой).
- Во время игры пытаться разобрать тагер (оружие), в том числе пытаться отсоединить магазин или отвинтить глушитель, изменять характеристики (Приложение №2). За совершение данных действий (за исключением действий предусмотренных ниже) инструктор имеет право удалить Вас из игры или признать поражение всей команды.



## XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

- Уважение к чужой собственности: категорически запрещено причинять какой-либо вред оборудованию и собственности организаторов.

В случае нарушения данных правил к команде могут быть приняты самые строгие меры, вплоть до дисквалификации. Вопрос о мере конкретного наказания решается судейской коллегией, исходя из собственных представлений о тяжести содеянного.

Обвинение игрока – обвинить игрока в нарушении может только капитан команды, с предоставлением видеозаписи или иных объективных доказательств, доказывающих вину. Если обвинение не доказано, штраф накладывается на обвинителя.

Доказательство обвинения происходит при разбирательстве ситуации с обязательным участием судей после окончания раунда. Обвинитель должен рассказать ситуацию и предоставить видеозапись или иные объективные доказательства, доказывающие вину. Обвиняемый высказывает свою точку зрения. На основе полученных данных, судья выносит решение.

Время разбирательства – разбирательство происходит по окончании раунда. Раунд при этом не останавливается.

#### 4.4. Технические моменты:

За неявку или дисквалификацию ставится счет «0».

В случае неявки команды, либо явки неполного состава команды на место проведения соревнований в течение 5 минут после начала матча, данной команде присуждается техническое поражение, и она выбывает из числа участников соревнования. В данном случае матч может состояться, если капитаны команд подтвердят готовность играть друг против друга в неполных составах.

Команда, проигравшая «лишением права» в результате намеренной неявки или отказа выйти на игру, дисквалифицируется из турнира.

Замена участников команд между этапами «CS» и «Лазертаг» запрещена.

##### 4.4.1. Этап Digital (CS2):

При отключении участника от сервера возможно установить паузу до окончания раунда. Пауза будет установлена в начале следующего раунда матча.

Внешние инструменты или программное обеспечение для изменения настроек в Игре не допускаются.

Затягивание старта этапа строго запрещено. Если одна из команд специально затягивает старт этапа, она может получить техническое поражение.

Команда, отказавшаяся от переигровки, назначенной главным судьей, получает техническое поражение.

Все претензии по нарушению правил игры принимаются к рассмотрению в течение матча и 5 минут после игры судьями, кроме жалоб, которые требуют



## XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

просмотра GOTV demo. Если претензий в течение указанного срока не поступает, то результат этапа больше не пересматривается. Рекомендуется хранить все скриншоты с жалобами и результатами до конца турнира. В случае грубых оскорблений команда нарушителей получает предупреждение или временный ограничитель в участии в последующих матчах турнира.

Все жалобы по GOTV demo будут рассматриваться только после окончания соревнования.

### 4.4.2. Этап Physical (лазертаг):

Команды вправе проверить работоспособность игрового и дополнительного оборудования до начала раунда. На это дается не более 1 минуты.

В случае отказа оборудования до начала игрового раунда капитан команды вправе запросить тайм-аут длительностью не более 3 минут для решения технических проблем.

К отказам оборудования не относится – несогласие с типом установленного прицельного приспособления, неточность прицельных приспособлений, ненадежность крепления головной повязки, отключение тагера из-за радиостанции.

К отказу оборудования относится: не включение тагера или повязки, невозможность поражения повязки, сломанная перезарядка (при отключенной автоматической перезарядке).

При отказе оборудования в ходе игрового раунда или его поломке претензии не принимаются, если это было сделано в результате небрежного обращения игрока с устройством во время игры, результаты раунда не подвергаются сомнению, раунд не останавливается и не переигрывается. Все отказы оборудования, которые могли повлиять на результат игры, рассматриваются судьейской коллегией локации и выносятся решение по данному вопросу, учитывая важность влияния данного события на результат игры.

**Игрок, допустивший механическую поломку игрового оборудования и/или его частей, прицелов и т.п. несет полную материальную ответственность за его ремонт или оплачивает приобретение нового (в случае невозможности восстановления). В случае отказа от компенсации ущерба, игрок и его команда более не допускаются на данное мероприятие.**

Допускается замена неисправного игрового оборудования на другое, учитывая равнозначные характеристики по ТТХ.

По итогам каждого раунда капитаны команд и судья этапа подписывают протокол раунда. В случае отказа от подписания протокола капитан, несогласный с решением, должен подписать протокол с пометкой «С замечаниями» и обратиться к главному судье игры. Его обращение не останавливает ход игры. Подписанный без замечаний протокол и/или решение главного судьи обжалованию не подлежат.



## XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

Игровые протоколы и промежуточные результаты игр доступны только судейской бригаде. Главный судья вправе принять решение не оглашать промежуточные результаты до окончания Игры.

### 4.5. Турнирная сетка:

Игра 1	Полуфинал 1	Финал	Полуфинал 2	Игра 3
Игра 2		Матч за 3-е место		Игра 4

## 5. Критерии оценки и награды.

**5.1.** Победители Турнира определяются по результатам матчей плей-офф, полуфиналов, финала и матча за 3-е место. **Победителями становятся команды, занявшие 1, 2 и 3 место.**

**5.2.** Баллы участникам команд – победителей начисляются в соответствии с положением о рейтинговой оценке участников Форума (раздел 3 Положения). Командам, занявшим 1, 2 и 3 место, запланированы памятные подарки основному составу игроков.

## 6. Ответственность сторон.

**6.1.** Организатор обеспечивает безопасность и соблюдение регламента, а также оставляет за собой право вносить изменения в программу.

**6.2.** Участники обязаны соблюдать технику безопасности и дисциплину.

**6.3.** При неспортивном поведении участников (оскорбление другой команды, судьи соревнований, применение силы и т.д.) судьей принимается решение об удалении игрока с турнира до конца соревнований (или на определенный период по согласованию с руководителем спортивной службы). За нарушение правил команда (либо отдельный игрок) может быть дисквалифицирована из турнира.

## 7. Заключительные положения.

**7.1.** Спорные вопросы решаются дирекцией Форума.



**XIV Международный молодежный  
промышленный форум  
«Инженеры будущего – 2026»**

**Приложение №1**  
*К регламенту о проведении  
турнира по фиджитал-спорту  
(дисциплина «Тактическая стрельба»)*

**Заявка на участие в турнире по фиджитал-спорту  
(дисциплина «Тактическая стрельба»)**

Название команды:	
<b>Состав участников</b>	<b>ID участника</b>
1.	1.
2.	2.
3.	3.
4.	4.
5.	5.
Запасные участники:	
1.	1.
2.	2.



**XIV Международный молодежный  
промышленный форум  
«Инженеры будущего – 2026»**

**Приложение №2**

*К регламенту о проведении  
турнира по фиджитал-спорту  
(дисциплина «Тактическая стрельба»)*

**Настройки оборудования**

Класс оружия	автомат, винтовка, пистолет-пулемет
КТ (база)	Контрольная точка
Количество жизней	1
Урон	1
Магазины	20
Патронов в магазине	30
Скорострельность (в/мин)	600
Перезарядка (с)	1
Мощность (%)	75



# XIV Международный молодежный промышленный форум «Инженеры будущего – 2026»

## Приложение №3

*К регламенту о проведении  
турнира по фиджитал-спорту  
(дисциплина «Тактическая стрельба»)*

### ВЕДОМОСТЬ ОЗНАКОМЛЕНИЯ С ИНСТРУКТАЖЕМ ПО ТРЕБОВАНИЯМ БЕЗОПАСНОСТИ

Мы подписываем данный документ в качестве необходимого условия участия в игре с использованием оборудования Лазертаг. С правилами игры и требованиями техники безопасности мы ознакомлены и полностью согласны следовать им.

**ПОДТВЕРЖДАЕМ, что:**

- осведомлены о существовании риска в процессе мероприятия;
- информированы о специфике игрового полигона и правилах поведения на нем;
- отказываемся от материальных или иных претензий и требований, которые я могу выдвинуть по отношению к организаторам игры, владельцам собственности, где проводится игра и любым другим организаторам игр, а также по отношению к другим игрокам, которые могут причинить мне травму или иной физический, или моральный ущерб;
- игрок, допустивший механическую поломку игрового оборудования и/или его частей, прицелов и т.п. несет полную материальную ответственность за его ремонт или оплачивает приобретение нового (в случае невозможности восстановления), в случае отказа от компенсации ущерба, игрок и его команда более не допускаются на данное мероприятие.

№ п/п	Ф.И.О	Дата рождения	Номер телефона	Подпись участника
•				
•				
•				
•				
•				
•				
•				
•				
•				
•				